

# XXIV TORNEO “ PEPPINO TOSARELLO”

## TROFEO CUOMO

Il Torneo inizia il giorno **28 Giugno 2012** e termina il giorno **15 Luglio 2012**.

**Le iscrizioni si chiudono il 18 Giugno 2012 alle ore 20.00.**

**Sul sito internet [www.tosarello.com](http://www.tosarello.com)** è possibile procedere all'iscrizione.

Il giorno 23 Giugno si svolgeranno i sorteggi per la composizione dei gironi.

Le gare si giocheranno a Latina presso l'Arena di Piazzale Prampolini.

**Responsabile Organizzativo: Pasquali Giuseppe Tel. 347/6753712.**

Le categorie che partecipano sono **due: ELITE e JUNIOR**

### **ELITE**

L'iscrizione è di Euro 700,00 quale contributo spese organizzative comprensive del completo gioco (n. 14: maglia e pantaloncino e sopramaglia) da scegliere all'atto dell'iscrizione. I colori delle maglie sono sul sito internet [www.tosarello.com](http://www.tosarello.com) Ogni squadra deve personalizzare il completo da gioco.

Le squadre sono formate da 14 giocatori così suddivisi:

1. FASCIA NAZIONALE: 5 GIOCATORI TESSERATI NAZIONALI a qualsiasi federazione e/o associazione italiana o straniera di basket. E' considerato giocatore nazionale sia l'atleta partecipante ai campionati dalla serie C Nazionale che partecipante Under 19.
2. FASCIA REGIONALI: 5 GIOCATORI TESSERATI REGIONALI E' considerato giocatore tesserato regionale l'atleta tesserato ai campionati regionali.
3. FASCIA: 4 RAGAZZE

A referto si possono iscrivere 12 giocatori (4 per ogni fascia).

Entro la fine della prima fase e prima dell'inizio della seconda è necessario indicare la lista definitiva dei 14 giocatori. Nella seconda fase, in caso di serio infortunio, è possibile sostituire 1 giocatore/trice per ogni fascia con l'applicazione di penale di Euro 50,00 per ogni sostituzione.

Un giocatore iscritto sulla lista in una fascia non può essere iscritto a referto come appartenente ad una fascia diversa. Ad esempio se ci sono 3 Tesserati Nazionali e 5 Tesserati Regionali, uno dei tesserati regionali non può essere iscritto a referto come tesserato nazionale.

Si giocano 4 tempi da 12 minuti con le seguenti proporzioni:

1. Tempo: 2 TESSERATI NAZ.LE            1 TESSERATO REG.LE            2 RAGAZZE
2. Tempo: 2 TESSERATI NAZ.LE            2 TESSERATI REG.LE            1 RAGAZZA

3. Tempo: 1 TESSERATO NAZ.LE      2 TESSERATI REG.LE      2 RAGAZZE

4. Tempo: 3 TESSERATI NAZ.LE      1 TESSERATO REG.LE      1 RAGAZZA

Sono ammessi i cambi durante la gara rispettando però le proporzioni. Una ragazza può entrare al posto di un tesserato regionale o di un tesserato nazionale. Un tesserato regionale può entrare al posto di un tesserato nazionale.

Si gioca con un bonus di 6 falli di squadra per ogni tempo e 6 falli personali del giocatore.

In caso di 6° fallo può entrare un giocatore della stessa fascia o di una fascia inferiore. E' vietato sostituire un giocatore di fascia inferiore con uno di fascia superiore.

Nel caso che la termini in parità il tempo supplementare è di 5 minuti. Il bonus è valido.

Il canestro realizzato dalle ragazze vale sempre un punto in più tranne che nel tiro libero.

In caso di contesa verrà alzata la palla a due.

### **JUNIOR**

L'iscrizione è di Euro 450,00 quale contributo spese organizzative comprensive del completo gioco (n. 12 maglia e pantaloncino) da scegliere all'atto dell'iscrizione. I colori delle maglie sono sul sito internet [www.tosarello.com](http://www.tosarello.com).

Le squadre sono formate da 14 giocatori così suddivisi:

1. FASCIA: 4 GIOCATORI UNDER 17. E' considerato giocatore Under 17 l'atleta nato nel 1995 e/o 1996 a qualsiasi federazione e/o associazione italiana o straniera di basket.
2. FASCIA: 4 GIOCATORI UNDER 15. E' considerato giocatore Under 15 l'atleta nato nel 1997 e/o 1998.
3. FASCIA: 4 RAGAZZE nate nel 1995 e seguenti fino al 1998.

A referto si possono iscrivere 12 giocatori (4 per ogni fascia).

Un giocatore iscritto sulla lista in una fascia non può essere iscritto a referto come appartenente ad una fascia diversa. Ad esempio se ci sono 3 Under 17 e 5 Under 15, uno dei under 15 non può essere iscritto a referto come under 17.

Si giocano 4 tempi da 10 minuti con le seguenti proporzioni:

1. Tempo: 2 UNDER 17      1 UNDER 15      2 RAGAZZE

2. Tempo: 2 UNDER 17      2 UNDER 15      1 RAGAZZA

3. Tempo: 1 UNDER 17      2 UNDER 15      2 RAGAZZE

4. Tempo: 3 UNDER 17      1 UNDER 15      1 RAGAZZA

Sono ammessi i cambi durante la gara rispettando però le proporzioni. Una ragazza può entrare al posto di un non tesserato o di un tesserato. Un non tesserato può entrare al posto di un tesserato.

Si gioca con un bonus di 6 falli di squadra per ogni tempo e 6 falli personali del giocatore.

In caso di 6° fallo può entrare un giocatore della stessa fascia o di una fascia inferiore. E' vietato sostituire un giocatore di fascia inferiore con uno di fascia superiore.

Nel caso che la termini in parità il tempo supplementare è di 5 minuti. Il bonus è valido.

Il canestro realizzato dalle ragazze vale sempre un punto in più tranne che nel tiro libero.

In caso di contesa verrà alzata la palla a due.

### **NORME GENERALI**

Il Torneo si svolge nella prima fase con gironi di qualificazione all'italiana, si procede poi con la formula ad eliminazione diretta.

Il calendario stabilito dall'organizzazione è inappellabile e può eventualmente modificato solo per esigenze organizzative.

Ogni squadra deve:

1. Presentare l'elenco compilato sull'apposito modulo di ogni giocatore;
2. Indicare il rappresentante della squadra per ogni eventuale comunicazione;
3. Nel caso in cui due o più squadre hanno le maglie dello stesso colore è stabilito il principio che la squadra prima iscritta al Torneo ha diritto a giocare con la propria maglia.
4. Indicare il nominativo dell'unica persona autorizzata a sedersi in panchina come allenatore e/o accompagnatore.
5. Qualora un giocatore, avente i requisiti per appartenere ad una fascia, viene iscritto alla fascia superiore (anche solo a referto per una partita) assume automaticamente la qualifica della fascia superiore.

Ogni squadra deve presentarsi in campo con un numero di giocatori idoneo a poter disputare i primi due tempi di gioco.

Anche in caso di pioggia le squadre devono presentarsi in campo, spetta alla Commissione Esecutiva stabilire la possibilità della disputa della gara.

Un incaricato della Commissione Esecutiva assiste alle partite e può, se lo ritiene opportuno, conferire con gli arbitri, o richiamare i capitani delle squadre per motivi disciplinari e/o per garantire il regolare svolgimento del torneo.

La Commissione Esecutiva esamina il referto di gara e decide in merito alle sanzioni disciplinari ed ammende.

Le decisioni prese sono definitive ed inappellabili.

Le sanzioni applicate se non sono regolarizzate prima della gara successiva non consentono alla squadra di prendere parte alla gara e verrà considerata come non presentata in campo.

Le squadre si fanno carico di rispettare alla lettera le norme del regolamento riguardanti la posizione dei giocatori non tesserati.

Eventuale ricorso deve essere presentato per iscritto entro 1 ora dalla fine della gara al rappresentante della commissione. Il ricorso non può riguardare decisioni arbitrali e deve essere suffragato da dati di fatto. I ricorsi devono essere presentati unicamente fra squadre che si sono affrontate reciprocamente.

Nel caso una squadra venga esclusa dal torneo durante la prima fase tutte le squadre del girone acquisiscono la vittoria nello scontro diretto.

Il Torneo è a scopo amichevole, ma per poter eliminare possibili scorrettezze nei confronti degli arbitri, giocatori e commissari sono applicate le seguenti sanzioni:

1. Falsa dichiarazione dei non tesserati – esclusione del giocatore dal torneo e Euro 60,00 di multa alla squadra.
2. Primo fallo tecnico Euro 30,00 di multa.
3. Secondo fallo tecnico, nella stessa gara, Euro 40,00 di multa.
4. Espulsione decretata dagli arbitri Euro 50,00 di multa.
5. Seconda espulsione decretata dagli arbitri allo stesso giocatore – squalifica per una gara.
6. Aggressione agli arbitri, ufficiali di campo – esclusione dell'intera squadra dal torneo.
7. Mancata presentazione in campo dell'intera squadra, partita persa con il risultato di 30-0, punto di penalizzazione in classifica e multa pari a Euro 100,00
8. Presentazione in campo con un numero di giocatori non idoneo, partita persa con il risultato di 30-0 e multa di Euro 60,00. La gara si gioca lo stesso.
9. Altre eventuali ammende per casi particolari che possono verificarsi sono stabilite dalla Commissione Esecutiva.
10. Le gare del Torneo, per esigenze organizzative, potranno essere disputate in altri campi e città.
11. Per quanto non previsto dal presente regolamento si fa riferimento ai regolamenti FIP.

L'avvenuta iscrizione al Torneo da parte delle squadre e giocatori implica l'adesione in toto del regolamento.

Per il superamento del turno in caso di parità fra due o più squadre vengono presi in considerazione i seguenti criteri:

- Punti acquisiti;
- Scontri diretti;
- Differenza canestri totali;
- Maggior numero di punti realizzati dalle ragazze;
- Sorteggio;